

人工智能程序设计

python



```
import turtle
turtle.setup(650,350,200,200)
turtle.penup()
turtle.fd(-250)
turtle.pendown()
turtle.pensize(25)
turtle.pencolor("purple")
for i in range(4):
    turtle.circle(40, 80)
    turtle.circle(-40, 80)
    turtle.circle(40, 80/2)
    turtle.fd(40)
    turtle.circle(16, 180)
    turtle.fd(40 * 2/3)
```



人工智能程序设计

4.5 函数

北京石油化工学院 人工智能研究院

刘 强

函数

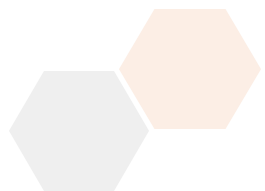
从软件工程的角度看，**函数是模块化设计的基础。**

通过将复杂问题分解为多个独立的函数，每个函数完成一个特定的任务，可以降低程序的复杂度，提高代码的可读性和可维护性。

函数的独立性也使得测试更容易进行，团队成员可以并行开发不同的函数模块，大大提高开发效率。

掌握函数的使用，是从编写简单脚本到开发专业软件的重要转变。

Ask AI: 什么是软件工程?



4.5.1 函数的定义与调用

函数是组织好的、可重复使用的代码块，用来实现单一或相关联功能。

函数能提高应用的模块性和代码的重复利用率。

Python提供了许多内建函数，同时也支持用户自定义函数。

函数定义的基本语法

在Python中，使用 **def**关键字来定义函数。函数定义包括函数名、参数列表、函数体和可选的返回值。函数名应该具有描述性，能够清楚地表达函数的功能。

```
def function_name(parameters):
```

```
    """文档字符串（可选）"""
```

```
    # 函数体
```

```
    statements
```

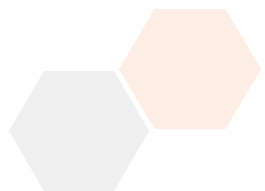
```
    return value # 返回值（可选）
```

4.5.1 函数的定义与调用

语法要点:

- `def`: 定义函数的关键字
- `function_name`: 函数名, 遵循Python变量命名规则
- `parameters`: 参数列表, 可以为空
- 冒号 (`:`) : 表示函数定义开始
- 缩进的代码块: 函数体, 包含具体的执行语句
- `return`: 返回语句, 可选, 用于返回函数结果

```
def function_name(parameters):  
    """文档字符串 (可选) """  
    # 函数体  
    statements  
    return value # 返回值 (可选)
```



4.5.1 函数的定义与调用

简单函数示例

最简单的函数不需要参数，也不返回值，只是执行一些操作。

```
## 定义一个简单的问候函数
```

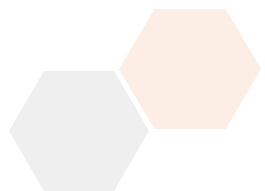
```
def greet():
```

```
    """打印问候语的函数"""
```

```
    print("Hello, World!")
```

```
## 调用函数
```

```
greet() # 输出: Hello, World!
```



4.5.1 函数的定义与调用

简单函数示例

当函数需要处理不同的数据时，可以通过参数来传递信息。

```
## 定义带参数的函数
```

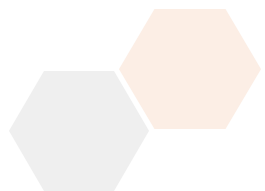
```
def greet_person(name):
```

```
    """向指定的人打招呼"""
```

```
    print(f"Hello, {name}!")
```

```
## 调用带参数的函数
```

```
greet_person("Alice") # 输出: Hello, Alice!
```



4.5.1 函数的定义与调用

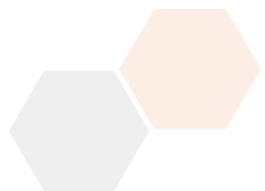
带返回值的函数：很多时候，我们需要函数处理数据后 return 结果，而不仅仅是打印信息。使用 return 语句可以让函数返回计算结果，这样就可以在其他地方使用这个结果。

定义带返回值的函数

```
def add_numbers(a, b):  
    """计算两个数的和"""  
    return a + b
```

调用函数并使用返回值

```
result = add_numbers(5, 3)  
print(f"5 + 3 = {result}") # 输出：5 + 3 = 8
```



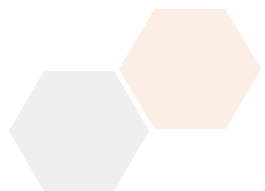
4.5.1 函数的定义与调用

带返回值的函数：很多时候，我们需要函数处理数据后 return 结果，而不仅仅是打印信息。使用 return 语句可以让函数返回计算结果，这样就可以在其他地方使用这个结果。

函数可以返回多个值

```
def get_name_age():  
    """返回姓名和年龄"""  
    return "Alice", 25
```

```
name, age = get_name_age()  
print(f"姓名: {name}, 年龄: {age}") # 输出: 姓名: Alice, 年龄: 25
```



4.5.2 函数参数的类型

函数参数的类型

1、位置参数

位置参数是最基本的参数传递方式，调用函数时参数的传递顺序必须与函数定义时的参数顺序一致。参数的值按照位置顺序依次传递给函数。

2、关键字参数

关键字参数允许通过参数名来指定参数值，这样可以不按照参数定义的顺序传递参数。使用关键字参数可以让函数调用更清晰，特别是当函数有很多参数时。

3、默认参数

默认参数允许为函数的某些参数设置默认值。如果调用函数时没有为这些参数提供值，函数将使用默认值。这样可以使函数更加灵活，减少必须传递的参数数量。

4.5.2 函数参数的类型

示例：矩形计算函数

下面的示例展示了位置参数的使用方式：

```
def calculate_area_perimeter(length, width):  
    """计算矩形的面积和周长"""  
    area = length * width  
    perimeter = 2 * (length + width)  
    return area, perimeter
```

按位置传递参数

```
area, perimeter = calculate_area_perimeter(5, 3)  
print(f"矩形面积: {area}, 周长: {perimeter}") # 输出: 矩形面积: 15, 周长: 16
```

4.5.2 函数参数的类型

下面的示例展示了关键字参数的使用方式：

```
def introduce_person(name, age, city):  
    """介绍一个人的信息"""  
    print(f"我叫{name}, 今年{age}岁, 来自{city}")
```

使用关键字参数，顺序可以任意

```
introduce_person(age=25, city="北京", name="张三")  
introduce_person(name="李四", city="上海", age=30)
```

位置参数和关键字参数混合使用

```
introduce_person("王五", age=28, city="深圳")
```

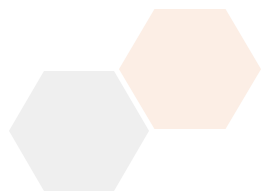
4.5.2 函数参数的类型

下面的示例展示了默认参数的使用方式：

```
def greet_with_title(name, title="先生"):
    """带称谓的问候函数"""
    print(f"您好, {name}{title}! ")
```

使用默认参数

```
greet_with_title("张三")      # 输出：您好，张三先生！
greet_with_title("李四", "女士") # 输出：您好，李四女士！
```

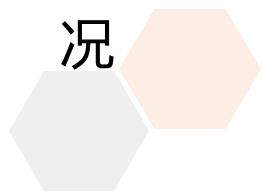


4.5.3 递归函数

递归函数是指在函数内部调用自身的函数。递归函数必须包含两个要素：基础情况（停止递归的条件）和递归调用（函数调用自身）。递归调用会在满足基础情况时停止，否则会导致无限递归。

递归的思维过程：

1. 将大问题分解为相同类型的小问题：识别问题的递归结构，把规模为n的问题转化为规模更小的同类问题
2. 找到最简单情况的直接答案（基础情况）：确定递归终止的条件，这是可以直接给出答案的最简单情况
3. 确保每次递归都向基础情况靠近：每次递归调用时，问题规模必须缩小，最终能够达到基础情况



4.5.3 递归函数

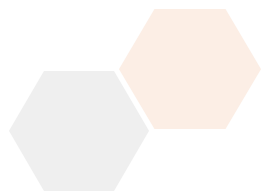
示例：阶乘计算

下面是一个计算阶乘的递归函数示例。

阶乘的定义是： $n! = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1$ ，其中 $0! = 1$ 。

递归分析：

- 大问题：计算 $n!$
- 小问题： $n! = n \times (n-1)!$ ，即计算 $(n-1)!$
- 基础情况： $0! = 1$ 和 $1! = 1$
- 递归靠近：每次调用时 n 减1，最终会达到基础情况



4.5.3 递归函数

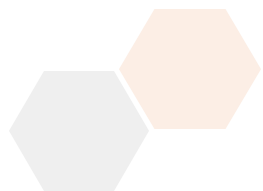
示例：阶乘计算

```
def factorial(n):  
    """计算n的阶乘"""  
    if n == 0 or n == 1:  
        return 1 # 基础情况  
    else:  
        return n * factorial(n - 1) # 递归调用  
  
## 测试阶乘函数  
print(f"5! = {factorial(5)}") # 输出: 5! = 120
```


4.5.5 Ask AI: 探索函数的高级特性用

当你想要深入了解Python函数的更多特性时，可以向AI助手提出以下问题：

- "什么是装饰器？如何使用装饰器来增强函数功能？"
- "如何编写可以接受任意数量参数的函数？"
- "什么是闭包？闭包在实际编程中有什么用途？"
- "如何使用 lambda函数简化代码？"
- "函数的递归调用有哪些注意事项和优化方法？"



实践练习

练习 4.5.1：时间处理函数

编写一组时间处理函数：将秒数转换为时分秒格式、给定一个小时数（0-23）判断这个时间点是否在工作时间内、计算两个时间点（小时:分:秒）的间隔，每个函数都要包含完整的文档字符串。

练习 4.5.2：文本处理函数

创建文本处理函数：统计字符串中单词数量、查找最长单词、反转句子中单词的顺序。

练习 4.5.3：数据分析函数

编写函数分析数字列表：计算中位数、查找众数、计算标准差，并返回分析报告